

タイムテーブル

	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00
1 おさんぽカメラ in 大橋キャンパス								
2 写真で見る世界の環境・空間・照明 ～あなたの建築の見方・撮り方が変わる								
4 世界の名作住宅模型をつくろう								
5 だんだんラボ ワークショップ								
8 竹炭をつくろう！								
11 歩いてバトル！～歩行実験室からの 挑戦状「君は正しく歩けるか」～								
12 「にんげん」を科学する実験施設								
21 シュルレアリスムの絵画遊び								
34 つくろう！森のお土産								
35 誰でも楽しい、リサイクルアート								
37 親子でつくる二人の椅子								
38 つくって飛ばそう模型飛行機								
39 クレヨンをつくろう								
40 親子でチャレンジ！ 手作りゲームプログラミング								
41 体験・競争！ 紙で高いタワーをつくろう								
42 a) 芸エヴァンギャルドコンサート： スペシャルライブ2016								
b) キッチンパーカッション vol. 4： みんなでたいて音あそび								
43 ゆるキャラと遊ぼう								
44 芸工アート＆サイエンスカフェ								

芸術工学部へようこそ



芸術工学部は、工学や技術に関する科学的な知識、人間や社会に対する深い洞察、そして創造的な芸術的センスを兼ね備えた高次のデザイナーを養成することを目的として1968年4月に九州芸術工科大学として開設されました。2003年10月に九州大学と統合後、九州大学芸術工学部となりました。

芸術工学部には、環境設計学科、工業設計学科、画像設計学科、音響設計学科、芸術情報設計学科の5学科があり、約900名の学生が在籍しています。また、大学院芸術工学府には、芸術工学専攻（デザイン人間科学コース、デザイン人間科学国際コース（博士後期課程）、コミュニケーションデザイン科学コース、環境・遺産デザインコース、コンテンツ・クリエイティブデザインコース）とデザインストラテジー専攻の2専攻があり、修士課程に約300名、博士後期課程に約100名の学生が在籍しています。

多彩な専門分野をもつ教員が、デザインの世界的な教育研究拠点の構築を目指しています。



来場者全員に
オリジナルカンバッジ
プレゼント！ 1人1個

45 個のデザインの
フシギ体験 をめぐって
カンバッジをもらおう！

※お帰りの際、総合受付にお立ち寄りください。アンケート用紙と一緒に配布します。

ご案内



休憩所

厚生施設棟1階食堂、5号館1階511教室、
多次元デザイン実験棟1階ロビーを休憩所
として開放しています。
喫煙は情報統括本部大橋分室裏の喫煙所
にてお願いします。



授乳室

事務部4階に授乳室を設置しています。



お手洗い

以下の多目的トイレを開放しています。
・1号館 ・3号館 ・5号館
・厚生施設棟 ・多次元デザイン実験棟
・事務部



ベビーカー

このマークの場所にベビーカー置き場を
設けています。

露店一覧 噴水のまわりに大橋のお店が並びます！

大橋商店街連盟	焼とうもろこし、プリトー、ポップコーン、ジュース、ウーロン茶
氷花	綿菓子
とりのや	弁当、唐揚げ
一ツ星★紅茶堂 Factotum	スコーン、シフォンケーキ、アイスティー
炉ばた屋 ちゃってん	カニクリームコロッケ、コーラ、ジンジャー、オレンジジュース
炉端イタリアン FESTA	ピザ
サウンドパークネオ大橋店	ぼてもち
サンクス福岡大橋2丁目店	お総菜、ソフトクリーム
もり田のからあげ	からあげ
まつりや	たこ焼き、まんじゅう
大橋シティボウル	ミニボウリング&射的
Salon&School miura/M&T	ボディジュエリーアート体験、雑貨販売

※内容は、変更になる可能性もあります。

主催：九州大学 | 芸術工学部

後援：福岡市、福岡市教育委員会、大橋商店街連盟

201605M2

f Facebook ページ
および 特設 Web サイト公開中！

<http://www.design.kyushu-u.ac.jp/fushigi/>



デザインの世界へようこそ！

環境デザインと遊ぶ！



おさんぼカメラ in 大橋キャンパス
美術館のおじさんと遊ぶ、未就学児から小学生低学年向けのアートプログラム。
2号館2階プレゼ室
10:00～11:30 (9:30から整理券配布)



写真で見る世界の環境・空間・照明
～あなたの建築の見方・撮り方が変わる～
建築・照明を専門とする環境設計学科教員が、環境の見方と撮り方のヒントを解説します。
2号館4階アカデミックコア
13:30～15:00 / 15:30～17:00



環境の顔
歴代の環境設計学科の卒業生の集合写真を展示し、卒業生の移り変わりを体感できます。
2号館2階ギャラリー



世界の名作住宅模型をつくる
世界の名作住宅の模型を、キットを用いて1/50スケールでつくります。
2号館2階プレゼ室
12:00～13:30 (11:30から整理券配布)



だんだんラボ ワークショップ
障がいのあるアーティストと子供たちが一緒に絵を描くワークショップ。
体育館
14:00～17:00 (13:30から整理券配布)



環境設計ギャラリー
環境設計学科学生の、授業・演習の優秀作品や、コンペ等での入賞作品を展示します。
2号館1階ギャラリー、2階ギャラリー (吹き抜け)



身近な環境を「みる」
熱や風の流れなど、普通は目に見えないものを可視化することで環境を診ることが出来ます。
2号館3階環境会議室



竹炭をつくる！
調湿・脱臭・水質浄化・土壌改良などの効果のある竹炭を生竹からつくります。
グラウンド
11:00～12:00

人の幸せをデザインする！



工業設計学科の先生はどんな研究をしているの！？
工業設計学科の教員が行ってきた企業や行政機関との共同研究の実践例を紹介します。
1号館2階ロビー



工業設計学科の学生の卒業研究をみてみよう
平成28年3月に卒業した学生の卒業研究や授業で制作した教員を展示します。
1号館3階ロビー



歩いてバトル！～歩行実験室からの挑戦状
「君は正しく歩けるか」～リアルタイム3次元動作解析を用いて、歩く姿勢をチェックし、得点をつけます。
居住空間実験住宅
10:00～13:00 / 14:00～17:00



「にんげん」を科学する実験施設
さまざまな色の照明や日本で最も熱い温度、最も寒い温度を体験できます。
環境適応実験施設
10:00～13:00 / 14:00～17:00



デザインをかたちにする3Dデザインシステム
コンピュータでデザインした後は、3Dプリントして手に取って実感、削って組み立てて製品化。
1号館2階3Dデザイン入出力室

視覚とデザインの世界へ！



アート作品展示
地域コミュニティ活性のためのアートプロジェクトの記録、アニメーション、絵画作品を展示します。
印刷実験棟1階



ノンフォトCG
皆さんの顔写真をノンフォトリアルなCGに変えるデモを行います。
6号館1階103-2室



視覚の世界：錯視、色彩実験の体験
多くの錯視現象を紹介します。錯視を通して、「見る」ことからデザインを考えてみては？
5号館4階製図室

45個のデザイン・フシギ体験

マークの企画は、時間限定開催です。
開催時間をご確認の上お越しください。
マークの企画は、参加定員に限りがあります。
各会場で整理券を配布いたします。
マークの企画は、材料がなくなり次第終了いたします。
※イベントの内容は予告なく変更になる可能性があります。



ゲームを使って問題解決！
シリアスゲームプロジェクト
さまざまな社会問題の解決を主目的とした、楽しくプレイできるゲームを紹介します。
7号館1階シアタールーム



映像作品上映
画像設計学科の学生たちが制作した優秀映像作品を一挙上映します。
画像特殊棟2階 (ビデオスタジオ側)



グラフィック作品プチギャラリー
教員と学生たちが、授業で制作したグラフィック作品を中心に展示しています。
印刷実験棟2階展示実験室



ちょっと変わった立体映像
美しい花がデジタル化されていく、胸キュンの映像詩です。
画像特殊棟2階 (写真スタジオ側)



シュルレアリスムの絵画遊び
100年前のパリにタイムスリップ、小学校高学年から大人向けのアートプログラム。
印刷実験棟1階
11:00～11:30 / 13:00～13:30 / 15:00～15:30

音もデザインなのです！



よくきこえるバスにのってみよう
ヒアリング・ループシステムを搭載したバスを体験できます。
総合研究棟



キミの声は何デシベル？
騒音計を使って音の強さ (大きさ) を測ってみましょう。
音響特殊棟2階録音スタジオ



音環境の合成を体験
音の波としての性質を利用して、様々な音環境を合成するデモンストレーションを行います。
3号館3階残響可変室 (混んできたら随時、整理券配布)



音積木でフシギ体験
音が出る積木に囲まれて、少し不思議な音体験をしませんか。
3号館1階ロビー



音響樽で究極のサラウンド
96チャンネルのスピーカーで、究極のサラウンド体験をしてみましょう。
3号館1階第2無響室 (混んできたら随時、整理券配布)



音声の仕組みを探る
人の声の仕組みを、簡単な実験を通して体験できます。
3号館2階322教室



無響室へようこそ
音響学の実験室である無響室を体験し、音の性質やひびきの重要性を理解できます。
音響特殊棟3階無響室

コンピュータはデザインの相棒です！



芸工デジタルものづくり体験
3Dプリンタやレーザーカッターを使ったデジタルものづくり体験
工作工房2階



臨場感あふれる3D映像の世界
実写と3DCGアニメの立体映像の世界を、宗像・沖ノ島と関連遺産群を例に披露します。
5号館5階撮影スタジオ



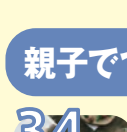
自分そっくりのアバターを作ってみよう
レーザースキャナなど最新のデジタル入力装置を用いて実演を行います。
総合研究棟2階



空撮と4Kシネマ撮影を体験してみよう
4Kシネマ撮影システムによる実演と空撮による空中散歩を体験できます。
総合研究棟地下1階



研究系のコンピュータグラフィックス
当研究室で進めてきた理科系のコンピュータグラフィックス研究を紹介します。
5号館2階521教室



つくろう！森のお土産
樹木の枝や幹、ドングリなどの自然素材を用い、小物を作ります。
2号館と5号館の間の緑地 (雨天時は工作工房 (大屋根の下))
10:00～16:00



誰でも楽しい、リサイクルアート
寄せ植えポット、レインボー人形、クラフトアートなど、不用品を使って、楽しいアートづくりを教えます。
2号館1階製図室
10:00～11:00 / 11:00～12:00 / 13:00～14:00 (9:30、10:30、12:30から整理券配布)



木の温もりを感じる手作りジグソーパズル
厚めの木製ピースで、ジグソーパズルを解く。木目がヒントになる、数種類のパズルを用意。
フライパン (環境前)
雨天時は2号館2階プレゼ室



親子でつくる二人の椅子
ダンボールを使って、ちゃんと座れてかっこいい椅子を作ろう。
体育館
11:00～12:30 (10:30から整理券配布)



つくって飛ばそう模型飛行機
飛び方を勉強して、自分で作って飛ばします。上手に作れたら50 mくらい飛んでいきます。
7号館1階ワークショップルーム
10:10～10:50 (9:40から整理券配布)



クレヨンをつくる
自分の好きなかたちや色のクレヨンをつくって、好きな絵を描こう。
工作工房3階造形教室
10:10～10:40 / 14:00～14:30 (9:40、13:30から整理券配布)



親子でチャレンジ！
手作りゲームプログラミング
コンピュータゲームは遊ぶよりも作る方が面白い！親子で協力してコンピュータゲームを作ってみよう！
7号館3階コンピュータ室
10:30～11:30 / 13:00～14:00 / 15:00～16:00 (10:00、12:30、14:30から整理券配布)

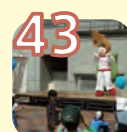


体験・競争！
紙で高いタワーをつくる
紙を用いた「タワー」づくりを行います。制限時間で高いタワーを作った家族が勝ち。
2号館2階プレゼ室
14:00～15:00 / 15:30～16:30 (13:30、15:00から整理券配布)

こんなイベントも！



ソーシャルアートラボ特別企画
多次元デザイン実験棟 中央ホール
a) 芸工アヴァンギャルドコンサート：スペシャルライブ2016
古楽器がよみがえり、合奏団によるライブ。
14:00～15:00 / 15:30～16:30
b) キッチンバーカッション vol. 4：
みんなでたいて音あそび
キッチン用品で「ドラムサークル」(即興演奏)！
11:00～12:00
c) ソーシャルアートラボの挑戦
ソーシャルアートラボの取り組みを紹介。



ゆるキャラと遊ぶ
毎年恒例、ゆるキャラが今年も子供たちの楽しい出会いを求めて、大橋キャンパスにやってきます。
フライパン
13:00～15:00



芸工アート&サイエンスカフェ
芸術工學部のアーティスト・サイエンティストが「すべらない話」を披露します。
多次元デザイン実験棟1階ロビー
12:00～16:00



昭和50年代の大橋～8ミリフィルム
昭和50年代の大橋駅周辺の様子をDVDで上映します。
多次元デザイン実験棟1階ロビー

