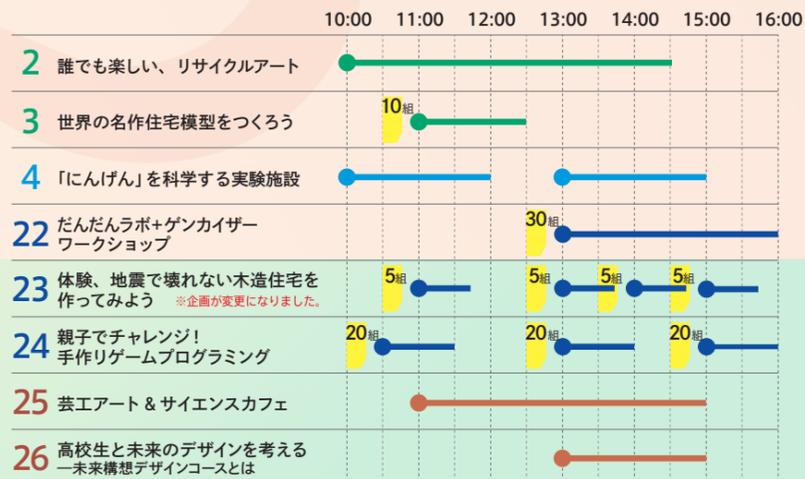


タイムテーブルおよび抽選券配布情報



○組：抽選券配布時間帯（数字は定員数）。抽選券は各企画開始時間の30分前より15分間実施会場にて配布します。

露店一覧 噴水のまわりに大橋のお店が並びます！

大橋商店連合会	わたがし、ジュース、コーラ、お茶等
大橋シティボウル	ミニボウリング・射的（景品あり）
からあげ専門店うまから	からあげ、からあげ弁当、お茶、かき氷
まつりや	たこ焼き、お茶、ジュース
ファミリーマート 福岡大橋二丁目店	焼きとり
エイジングケアサロン グリーンリーフ博多	不思議なコーヒー + クイックマッサージ
とりのや	おにぎり、お弁当、とり・豚バラ炭火焼

※当日の出店内容及び出店店舗は、変更になる可能性があります。

デザインコモン1階の食堂「Manly (マンリー)」も開店いたします！メニューはお楽しみに！

ご案内

インフォメーション

迷子などのお問合せは正門前の総合インフォメーションで承ります。

休憩所

5号館1階511教室を休憩所として開放しています。喫煙はデザイン基盤センター情報基盤室裏の喫煙所にてお願いします。

ベビーコーナー

多次元デザイン実験棟にベビーコーナーを設置しています。授乳やおむつの交換ができます。

お手洗い

以下の多目的トイレを開放しています。
・1号館・3号館・5号館・7号館・体育館
・多次元デザイン実験棟・事務部
・デザインコモン

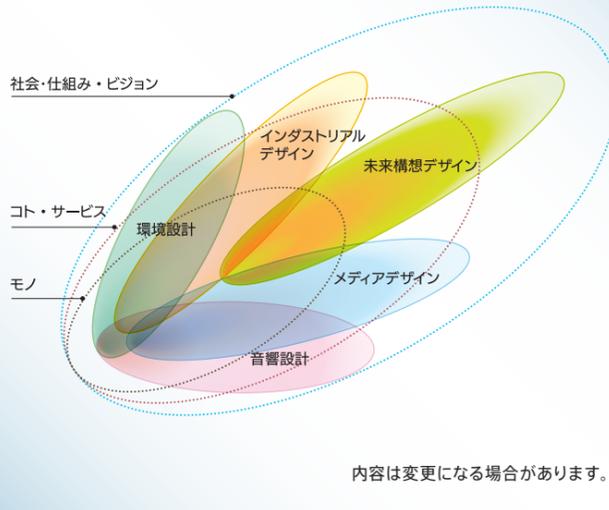
ベビーカー

このマークの場所にベビーカー置き場を設けています。

School of Design
Graduate School of Design
Faculty of Design
Kyushu University

2020年4月、 芸術工学部が 生まれ変わります。(申請中)

九州大学芸術工学部は、日本初のデザイン教育の拠点として1968年に誕生して以来(当時は九州芸術工科大学)、デザインの分野をリードし続ける教育研究機関として発展してきました。昨今、グローバル化、少子高齢化、地球環境や経済活動の持続可能性などの社会問題が深刻化し、人類がこれまでに経験したことのない課題が生じています。こうした時代の変化に伴い、デザインの対象もモノからコトへ、さらにはビジョンへと拡大し、デザイナーの役割も大きく変貌しています。芸術工学部は、このような社会変化に対応するため、学部改組を断行し、領域を横断しながら国際感覚を身につけ、未来の姿や仕組みを構想できる「高度デザイン人材」の育成に取り組むことにしました。現在の5学科体制は芸術工学科1学科の5コース体制へと変わり、環境設計コース、インダストリアルデザインコース、未来構想デザインコース、メディアデザインコース、音響設計コースが誕生します。



内容は変更になる場合があります。

2019年度 九州大学開学記念行事 学内施設公開

デザインの フシギ体験

第8回 九州大学芸術工学部 施設公開!

2019. 5/25 [土]
10:00-16:00
九州大学大橋キャンパス



Facebookページ公開中!

芸術工学 施設公開

主催：九州大学 芸術工学部 後援：福岡市、福岡市教育委員会、大橋商店連合会

デザインの フシギ体験

環境デザインと遊ぶ！

- 1 環境設計ギャラリー**
環境設計学科学生が、授業・演習の優秀作品や、課外活動として取り組んでいるコンペ等での入賞作品を展示します。
2号館2階ギャラリー
- 2 誰でも楽しい、リサイクルアート**
環境たくみの会（リサイクル・ボランティアグループ）・福岡市西部3Rステーションが、不用品を使って、楽しいアートづくりを教えます。
2号館1階製図室および2号館北側中庭
- 3 世界の名作住宅模型をつくらう**
世界の名作住宅の模型を、キットを用いて1/50のスケールで作ります。
2号館2階プレゼ室

人の幸せをデザインする！

- 4 「にげん」を科学する実験施設**
世界有数の実験施設で、照明の色や気温の違い、簡単な生理測定を体験しませんか。
環境適応研究実験施設
- 5 デザインをかたちにする3Dデザインシステム**
コンピュータでデザインして3Dプリントした作品を見てみよう、触ってみよう。
1号館2階3Dデザイン出入室
- 6 工業設計学科の先生の研究をみてみよう**
工業設計学科の先生の研究を紹介します。
1号館3階ロビー・会議室
- 7 工業設計学科の卒業研究をみてみよう**
工業設計学科の卒業研究を紹介します。
1号館2階ロビー
- 8 工業設計学科の授業作品をみてみよう**
工業設計学科の授業作品を紹介します。
1号館2階ロビー

視覚とデザインの世界へ！

- 9 グラフィックデザイン・プチギャラリー**
学生によるグラフィックデザイン作品を中心とした作品展示です。
印刷実験棟2階グラフィック実験室
- 10 視覚の世界：錯視、色彩実験の体験**
多くの錯視現象を紹介します。錯視を通して、「見る」ということからデザインを考えてみては？
5号館4階製図室
- 11 インタラクティブアートの展示**
インタラクティブに反応するアートを展示します。参加体験型です。
デザインコモン1階
- 12 立体映像を体験しよう**
世界遺産の沖ノ島や国指定重要無形文化財の豊前神楽を立体映像で体験できます。
画像特殊棟2階スタジオ

音もデザインなのです！

- 13 音響樽で聴いてみよう**
96個のスピーカーに囲まれて、新しいサウンド体験をしませんか。
3号館1階第2無響室
- 14 楽器音の合成を体験**
弦楽器、膜鳴楽器、体鳴楽器の研究に使用される計測装置を展示します。また、これらの楽器音の物理モデリング音源を紹介します。
3号館2階321教室
- 15 音声の仕組みを探る**
人の声の仕組みを、簡単な実験を通して体験します。
3号館2階322教室
- 16 ダミーヘッドとお話しよう！**
ダミーヘッドによる特殊な収録装置で、あたかもその場に居合わせたかのような臨場感のある音を聴いてみましょう。
音響特殊棟2階録音スタジオ
- 17 無響室へようこそ**
音響学の基本的な実験室である無響室を体験し、音の性質やひびきを理解できます。
音響特殊棟3階無響室

デザインの世界へようこそ！

ここは九州大学大橋キャンパス。芸術工学の魅力が大公開！めくるめくフシギ体験があなたを待っている！

コンピュータはデザインの相棒です！

- 18 自分そっくりのアバターを作ってみよう**
SF映画やゲームなどに登場するリアルなキャラクターデザインについて、デジタル入力装置を用いて実演します。
総合研究棟2階
- 19 音と映像に包まれよう**
360度まわりを取り囲む映像と24チャンネルのスピーカーから出る音で“包まれる”体験をしませんか。
グローバルイノベーションセンター1階シミュレーション室
- 20 8K2K映像を体験してみよう**
32:9のワイドスクリーンと超高精細映像を用いた博多どんたくと高千穂の自然を体験しよう。
多次元実験棟108号室
- 21 ゲームを使って問題解決！シリアスゲームプロジェクト**
さまざまな社会問題の解決を主な目的とした、楽しくプレイできるゲームを実演を通して紹介します。
7号館1階シアタールーム

親子でつくるからもっと楽しい！

- 22 だんだんラボ+ゲンカイザーワークショップ**
障がいのあるアーティストと子供たちが一緒に絵を描くワークショップです。今年はお当地ヒーロー ゲンカイザーも参戦します。
体育館
- 23 体験、地震で壊れない木造住宅を作ってみよう**
コンピュータの中で大地震を受けても壊れない住宅を作ってみよう。京大の中川先生が作ったWallstatを使うよ。
2号館3階会議室 ※企画が変更になりました。
- 24 親子でチャレンジ！手作りゲームプログラミング**
コンピュータゲームは遊ぶよりも、作る方がもっと面白い！親子で協力してコンピュータゲームを作ってみよう！
7号館3階コンピュータ室

こんなイベントも！

- 25 芸工アート&サイエンスカフェ**
大橋キャンパスにいるアーティストとサイエンティストによるトークライブです。
デザインコモン1階
- 26 高校生と未来のデザインを考える - 未来構想デザインコースとは**
未来構想デザインの授業やプロジェクト内容を紹介するトークイベントと展示を行います。
セッション1：未来のデザインの可能性
- ケーススタディ1：アート&デザイン 稲村助教 (10分)
- ケーススタディ2：社会構想 長津助教 (10分)
- ケーススタディ3：情報・生命 平松助教 (10分)
- ケーススタディ4：国際連携 LOH WEI LEONG助教 (10分)
セッション2：未来構想デザインの授業やプロジェクト
具体的なカリキュラムや授業予定内容を紹介 古賀教授 (15分)
セッション3：ディスカッション(教員、学生、高校教員、高校生と)(45分)
展示 作品、研究紹介(ポスター、パネル、写真、実物などを展示)
デザインコモン2階



時…時間限定開催です。開催時間をご確認の上お越しください。
抽…参加定員に限りがあります。当日抽選を行います。
小…小学生とその保護者向けの企画です。
※イベントの内容は予告なく変更になる可能性があります。
※小学生以下のお子様は、保護者同伴の上、ご来場ください。
※駐車場はありませんので、公共交通機関をご利用ください。

- インフォメーション…
- ベビーコーナー…
- お手洗い…
- 通り抜け可…
- 休憩所…
- ベビーカー…
- 喫煙所…
- AED…

正門