

Computer Graphic Art / Digital Light Law

Simulation of Light

「光のシミュレーション」展

反射・屈折

ZHANG ZEXIN Exhibition E-mail : zhangzexin_zexin@yahoo.co.jp

2021.12.1 (水) - 2021.12.7 (火) 8:00-18:00

西日本シティ銀行 大橋支店 未来ギャラリー 1F・2F

光は現実には物理法則に従い、直進、反射、屈折、分散などの性質があります。光の異なる物体に当てることを通し、物体の形が表現できるようになります。CGシミュレーションでは、光が固定な物理法則に従わなくてもよくなり、光源のパラメータをコントロールできるようになります。光を反射・屈折させる媒質のパラメータも自由に調整でき、光が生み出す光影効果は、現実の光とは異なるものになります。

本展は、さまざまな媒質での光の動きをシミュレーションし、そして媒質の存在を隠し、純粹に光の反射や屈折を画像造形の要素にして光影効果を表現する展示会です。

