

## 【メディアデザインコース】専攻教育科目配当表

科目区分	授業科目	授業形態	単位数	履修区分※1	科目区分 毎の最低修得単位数※2	毎週時間数※3								備考※4	
						1年次		2年次		3年次		4年次			
						春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬		
デザインリテラシー科目	デザインリテラシー基礎	講義	1	○	8	1	2								履修学期は割当クラスにより異なる。
	基礎造形Ⅰ	演習	1	○		2			4	4					
	基礎造形Ⅱ	演習	1	○		2			4	4					
	基礎造形Ⅲ	演習	1			1				4	4				
	基礎造形Ⅳ	演習	1			1				4	4				
	文化とデザイン	講義	1	○		1			2						
	社会とデザイン	講義	1	○		1			2						
	人間科学とデザイン	講義	1	○		1			2						
	科学技術とデザイン	講義	1	○		1			2						
	デザイン論Ⅰ	講義	1	○		1						2			
	デザイン論Ⅱ	講義	1	○		1						2			
	デザイン・ケーススタディⅠ	講義	1	○		1			2						
	デザイン・ケーススタディⅡ	講義	1	○		1						2			
コース基礎科目	メディアデザイン概論Ⅰ	講義・演習	1	○	7	1			2						学科一括入試 入学者用科目
	メディアデザイン概論Ⅱ	講義	1	○		1			2						
	メディアデザイン概論Ⅲ	講義	1	○		1			2						
	メディア表現基礎	講義・演習	2	○		1				4					
	メディアプログラミング	講義・演習	2	○		1				4					
	環境設計基礎Ⅰ	講義	1	○		1			2						
	環境設計基礎Ⅱ	講義	1	○		1			2						
	インダストリアルデザイン基礎Ⅰ	講義	1	○		1			2						
	インダストリアルデザイン基礎Ⅱ	講義	1	○		1			2						
	未来構想デザイン概論	講義	1	○		1			2						
コース専門科目 (次ページに続く)	社会と多様性	講義・演習	1	○	25 (次ページに続く)	1									◆未来・MD ◆未来・MD
	ゲームデザイン	講義・演習	2	○		1					4				
	映像表現	講義・演習	2	○		1				4					
	アニメーション表現	講義・演習	2	○		1				4					
	芸術論	講義・演習	2	○		1				4					
	数理造形	講義・演習	2	○		1				4					
	タイポグラフィックデザイン	講義・演習	1	○		1				2					
	グラフィックデザイン	講義・演習	1	○		1					2				
	広告クリエーティブデザイン	講義・演習	1	○		1						2			
	情報デザイン	講義・演習	2	○		1					4				
	インタラクションデザイン	講義	2	○		1					4				
	メカニクスデザイン	講義・演習	2	○		1					4				
	バーチャルリアリティ	講義	2	○		1						4			
	コンピュータグラフィックス	講義	2	○		1					4				
	ウェブサービスデザイン	講義・演習	2	○		1					4				
	コンピュータビジョン	講義	2	○		1						4			
	メディア情報処理	講義	2	○		1						4			
	コンテンツ工学	講義	2	○		1						4			
	フィジカルコンピューティングとIoT	講義・演習	1	○		1						2			
	視覚心理学	講義	2	○		1						4			
	色彩学	講義	2	○		1						4			
	心理学的思考法	講義・演習	2	○		1							4		
	言葉とコミュニケーション	講義	2	○		1						4			
	演劇文化論	講義	2	○		1							4		
	知的財産法	講義	2	○		1							4		

科目区分	授業科目	授業形態	単位数	履修区分※1	科目区分 毎の最低修得単位数※2	毎週時間数※3								備考※4			
						1年次		2年次		3年次		4年次					
						春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬
コース専門科目 (前ページの続き)	知覚心理学	講義	2	25 (前ページの続き)	—					4							◆未来・MD・音響
	知覚心理学測定法	講義・演習	2								2						◆未来・MD・音響
	Start-ups and Global Disruptors	講義・演習	1							2							国際プログラム科目
	Global Design Innovations	講義・演習	1							2							
	Design Pitching Skills	演習	1							2							
	Intellectual Property Rights : Global Perspective	講義・演習	1							2							
	国際メディアデザインAⅠ	講義・演習	1							2							
	国際メディアデザインAⅡ	講義・演習	1							2							
	国際メディアデザインAⅢ	講義・演習	1							2							
	国際メディアデザインAⅣ	講義・演習	1							2							
	国際メディアデザインBⅠ	講義・演習	2							4							海外留学関係科目
	国際メディアデザインBⅡ	講義・演習	2							4							
	国際メディアデザインBⅢ	講義・演習	2							4							
	国際メディアデザインBⅣ	講義・演習	2							4							
	インターンシップ(学部)Ⅰ	実験・実習	1							2				2			集中講義
	インターンシップ(学部)Ⅱ	実験・実習	1							2				2			集中講義
コース演習科目 (PBL)	メディアデザイン総合プロジェクトⅠ	演習	2	20	—					4							
	メディアデザイン総合プロジェクトⅡ	演習	2							4							
	コンテンツデザイン演習Ⅰ	演習	2							4							
	コンテンツデザイン演習Ⅱ	演習	2							4							
	造形表現演習	演習	2							4							
	数理造形と表現演習	演習	2							4							
	コミュニケーションデザイン演習Ⅰ	演習	2							4							
	コミュニケーションデザイン演習Ⅱ	演習	2							4							
	コンテンツインタラクション演習	演習	2							4							
	実世界インタラクション演習	演習	2							4							
	クリエーティブ発想演習	演習	2							4							
	クリエーティブプロトotyping演習	演習	2							4							
	メディアサイエンス演習Ⅰ	演習	2							4							
	メディアサイエンス演習Ⅱ	演習	2							4							
	比較演劇・メディア文化演習	演習	2							4							
	知的財産マネジメント演習	演習	2							4							
トク融 フト今 オ・ブ ムラジ エ	コース融合プロジェクトA	演習	4							8	8	8	8	8	8	8	夏学期及び秋学期に開講
	コース融合プロジェクトB	演習	4							8	8	8	8	8	8	8	夏学期及び秋学期に開講
設計 卒業 研究	卒業研究Ⅰ	演習	4	8	—									8	8		
	卒業研究Ⅱ	演習	4											8	8		
科深化 ・ ※5 展開	自コース専門科目			12	—												他コース科目から4単位以上修得すること。
	自コース演習科目(PBL)																
	他コース専門科目																
	他コース演習科目(PBL)																

※1 ◎印は必修科目、○印は選択必修科目、空欄は選択科目を示します。

※2 各科目区分、指定科目群毎の最低修得単位数を示しています。履修ガイダンス等の指示に従い履修してください。

※3 開講学期について、集中講義での実施を含め、変更の可能性があります。

※4 備考欄の◆印はコース共通科目を示しています。

※5 深化・展開科目の「自コース専門科目」及び「自コース演習科目(PBL)」の単位は、所属コース各科目区分の卒業要件単位を超えて修得した授業科目の単位の合計です。