

# 未来構想デザインコース カリキュラムマップ

## 1 年次

## 2 年次

## 3 年次

## 4 年次

デザインリテラシー	基礎 / 導入科目 デザインリテラシー基礎 / デザインケーススタディ I 未来構想デザイン概論 / 社会と多様性	造形 科学技術デザイン 人文社会デザイン	基礎造形 I [ 基礎造形 II [ 基礎造形 III [ 基礎造形 IV 文化とデザイン [ 社会とデザイン 人間科学とデザイン [ 科学技術とデザイン	デザインケーススタディ II
-----------	---	----------------------------	---	----------------

基幹教育	基幹教育セミナー 課題協学科目
	言語文化科目
	第 1 外国語, 第 2 外国語
	文系ディシプリン
	人文系入門, 社会系入門芸術系入門科目
	理系ディシプリン
	数学系科目, 理科系科目, デザイン系科目
	サイバーセキュリティ科目
	健康・スポーツ科目
	総合科目
高年次基幹教育科目	
その他	

基盤	調査法 / 思考法 5	クリティカルシンキング [ デザインスケッチ [ ライティング演習 [ 質的 社会調査法 [ ファシリテーション
----	-------------	---

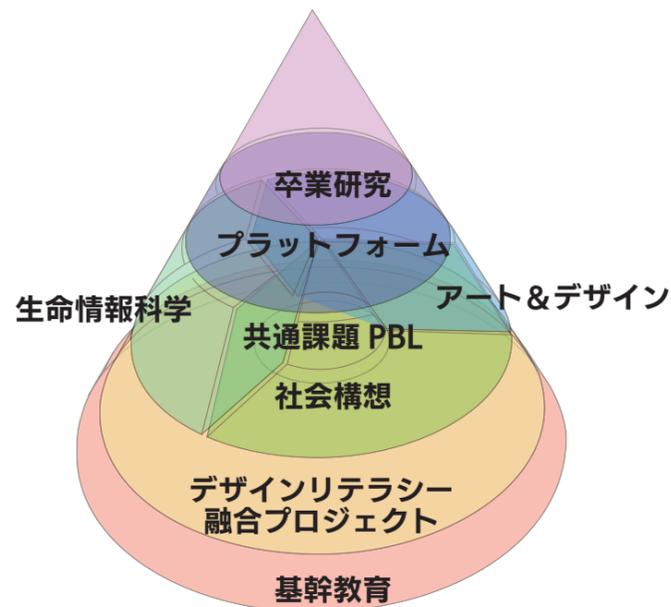
アート&デザイン	美学・哲学 5	西洋美術史 [ 芸術文化論 [ 芸術環境論 [ デザイン哲学 [ 環境倫理学
	芸術・表現 4	[ 視覚芸術基礎 [ 芸術表現論 [ デザイン美学 [ 先端芸術表現論
	思索・構想 5	[ 編集デザイン論 [ コンセプト論 [ デザイン材料論・演習 [ バイオアート&デザイン論・演習 [ 価値と政策
	実践・実装 4	[ 未来デザイン方法論 [ デザイン要素論・演習 [ デザイン設計論・演習 [ デザイン実装論・演習

社会構想	身体性 4	[ 身体表現演習 I, II [ 応用音楽表現演習 I, II
	多様性 4	[ 表象文化論 [ 芸術コミュニケーション論 [ アーツマネジメント論 [ 教育における多様性
	持続可能性 5	[ 環境と持続可能性 [ 環境社会デザイン論 [ 物質文化論 [ サステナブルデザイン * [ グローバル化と伝統的社会

生命情報科学	生命科学 5	[ 先端情報生命科学 I, II [ 生命科学入門 I [ 生命科学実習 [ 生命科学入門 II [ 知覚心理学測定法
	情報科学 5	[ プログラミング基礎 [ プログラミング設計 [ 情報科学 I, II [ 情報科学 III [ シミュレーション数理
	情報工学 5	[ データ解析 [ データマイニング I, II [ フィジカルコンピューティング [ ウェブサービスデザイン

国際	4	[ Intellectual Property Rights : Global Perspective [ Design Pitching Skills [ Start-ups and Global Disruptors [ Global Design Innovations
----	---	--

総合知	共通課題 PBL プラットフォーム 融合プロジェクト	[ 共通課題 PBL 演習 A [ プラットフォーム演習 A [ 共通課題 PBL 演習 B [ プラットフォーム演習 B [ コース融合プロジェクト A [ コース融合プロジェクト B
-----	----------------------------------	--



卒業研究