

未来構想デザインコース カリキュラムマップ

1 年次

2 年次

3 年次

4 年次

デザインリテラシー	基礎 / 導入科目 デザインリテラシー基礎 / デザインケーススタディ I 未来構想デザイン概論 / 社会と多様性	造形 科学技術デザイン 人文社会デザイン	基礎造形 I [基礎造形 II [基礎造形 III [基礎造形 IV 文化とデザイン [社会とデザイン 人間科学とデザイン [科学技術とデザイン	デザインケーススタディ II
-----------	---	----------------------------	---	----------------

基幹教育	基幹教育セミナー 課題協学科目
	言語文化科目
	第 1 外国語, 第 2 外国語
	文系ディシプリン
	人文系入門, 社会系入門芸術系入門科目
	理系ディシプリン
	数学系科目, 理科系科目, デザイン系科目
	サイバーセキュリティ科目
	健康・スポーツ科目
	総合科目
高年次基幹教育科目	
その他	

基盤	調査法 / 思考法 5	クリティカルシンキング [デザインスケッチ [ライティング演習 [質的 社会調査法 [ファシリテーション
----	-------------	---

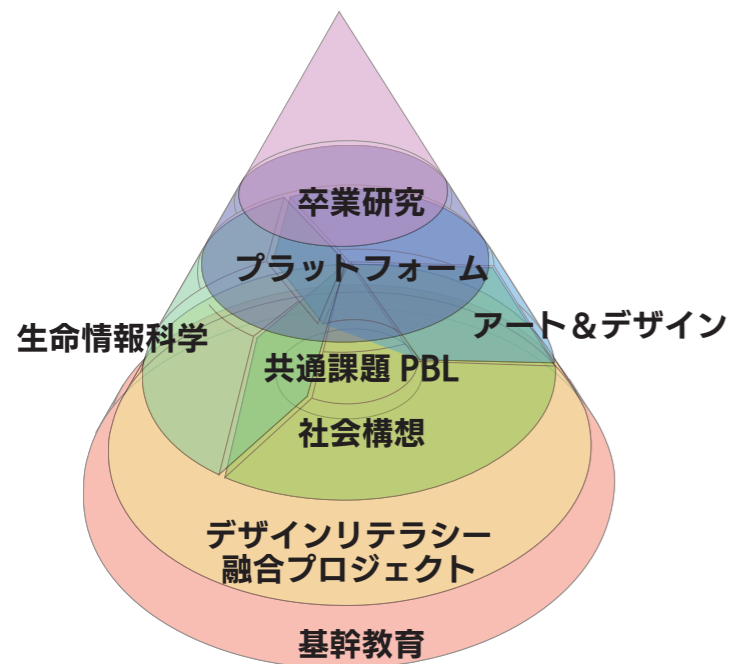
アート&デザイン	美学・哲学 5	西洋美術史 [芸術文化論 [芸術環境論 [デザイン哲学 [環境倫理学
	芸術・表現 4	[視覚芸術基礎 [芸術表現論 [デザイン美学 [先端芸術表現論
	思索・構想 5	[編集デザイン論 [コンセプト論 [デザイン材料論・演習 [バイオアート&デザイン論・演習 [価値と政策
	実践・実装 4	[未来デザイン方法論 [デザイン要素論・演習 [デザイン設計論・演習 [デザイン実装論・演習

社会構想	身体性 4	[身体表現演習 I, II [応用音楽表現演習 I, II
	多様性 4	[表象文化論 [芸術コミュニケーション論 [アーツマネジメント論 [教育における多様性
	持続可能性 5	[環境と持続可能性 [環境社会デザイン論 [物質文化論 [サステナブルデザイン * [グローバル化と伝統的社会

生命情報科学	生命科学 5	[先端情報生命科学 I, II [生命科学入門 I [生命科学実習 [生命科学入門 II [知覚心理学測定法
	情報科学 5	[プログラミング基礎 [プログラミング設計 [情報科学 I, II [情報科学 III [シミュレーション数理
	情報工学 5	[データ解析 [データマイニング I, II [フィジカルコンピューティング [ウェブサービスデザイン

国際	4	[Intellectual Property Rights : Global Perspective [Design Pitching Skills [Start-ups and Global Disruptors [Global Design Innovations
----	---	--

総合知	共通課題 PBL プラットフォーム 融合プロジェクト	[共通課題 PBL 演習 A [プラットフォーム演習 A [共通課題 PBL 演習 B [プラットフォーム演習 B [コース融合プロジェクト A [コース融合プロジェクト B
-----	----------------------------------	--



卒業研究