

OHASHI CAMPUS

九州大学 大橋キャンパスへようこそ!

マップ・企画のアイコンについて

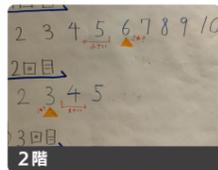
AED 休憩所 自動販売機 トイレ・多目的トイレ

時 時間限定開催の企画です。裏面のタイムテーブルをご確認ください。

*アイコンがない企画に関してはどなたでもご参加いただけます。

*当日整理券は会場ごとで企画開始30分前に配布します。 *イベントの内容は予告なく変更となる場合があります。

1 デザインコモン



数当てゲーム

あなたが決めた数字を、ほんの数回の質問でコンピュータが当てるよ。



未来の授業 時

未来構想デザインコースの紹介、アートデザイン・社会構想・生命情報3つの模擬授業を行います。



未来の相談 時

未来構想デザインコースに関心のある方のご相談をお待ちしています。



学生生活等に係る相談窓口

来場した高校生からの学生生活等に関する疑問にお答えします。

3 芸術工学図書館



芸術工学展示会

芸術工学部のこれまでの歩みや、芸術の研究者が関与する提案や作品をご覧いただけます。

2 多次元デザイン実験棟



ゲイコウアート&サイエンスカフェ 時

大橋キャンパスの教員・学生が専門分野をわかりやすくお伝えします。飲み物片手に楽しんでください。



360度実写映像を体験してみよう

「柳川の川下り」などの360度パノラマ全周スクリーン映像に包まれたイマーシブ(高臨場感・没入型)空間の体験ができます。



「涼しさ」を扇子に表現してみよう!

まさらなハサミシ扇子に絵を描いて、見ても、扇いても涼しい自分だけのオリジナルハサミシ扇子を作ってみましょう。

4 7号館



未来の映画祭

未来構想は映像の専門でも芝居の専門でもありません。そんな私たちが大橋の町を見つめ7つの映画を作りました。



シリアスゲームプロジェクト2024

シリアスゲームをはじめ芸術で作成したゲームコンテンツを体験するコーナーです。



親子でチャレンジ! 手作りゲームプログラミング 時

ゲームで遊ぶのは楽しい。作るのもっと楽しい。親子で協力してゲームを作ってみよう!

5 5号館



人の話(心理)を聴いてみる 時

参加者の皆さんの考えや、気持ち、意見を聴いてみます。その上で、心理学を共に考えてみます。



先端メディアテクノロジーの世界

メディアデザインコースで取り組まれている先端メディアテクノロジーについて体験しながら解りやすく紹介します。



この絵の具、なに色? 時

色がわからなくなるメガネをかけて、みんなと一緒に、絵の具で大きな絵を描こう。

6 共用施設棟



細胞VRの体験

VRを使って細胞の中の世界を体験。DNAに触ってみよう



入場 正門

先着 150 名様限定

アンケート回答で「芸エクリップ」プレゼント!

紙とペンと一緒に挟んで持ち運んだり、ドアや壁にメモを貼ったりできます。

*5色のうちいずれか1個をお渡しします。色は選べませんのでご了承ください。



7 2号館



ピクトを知り、ピクトで遊ぼう! 時

オリジナルキットを使って、自分だけのピクトグラムを作ろう! さらにピクト博士がみんなの疑問に答えます。



組み立てる技

日本の伝統的な建物で使われてきた木を組む技法などについて紹介します。



世界の名作住宅模型をつくってみよう! 時

世界の名作住宅の模型を、キットを用いて1/50スケールでつくります



芸工、秘密のギャラリー

芸工の学生が仕掛ける脱出型展示です。脱出したら、何かがあるかも…?



熱環境を測ろう

実は、温度計で測っているのは温度ではありません。電子工作で実際に温度計を作成し、その原理を学びましょう。

8 画像特殊棟



プロジェクションマッピングを観よう

福岡県と大野城市とメディアデザインコースが協力して制作、上映した作品を、大きな模型を使って再現上映します!

9 音響特殊棟



音場再生の技術を体感

いろいろな場所の響きをコピーして他の場所にペーストする技術について、多チャンネルのシステムを使った体験ができます。

11 工作工房



録音再生の技術を体感

録音スタジオの設備で音の録音・再生に関する技術を体験します。

10 1号館



バイノーラル録音再生を体感

ダミーヘッドで収録される音をヘッドホンで聞き、バイノーラル録音再生の技術を体験します。

10 1号館



音でつくられる音文化

音楽の表現方法の研究や、コンサートの録音、音を用いた作品の実演を通じて、いろいろな音文化を紹介します。

11 工作工房



みんなが描く未来 時

身近なものを拓にとって、思い思いの未来を描いてみよう。

12 3号館



楽器音の合成を体感

いろいろな楽器の研究に使用される計測装置を展示します。また、楽器音の物理モデル音源を紹介します。

13 印刷実験棟



UV印刷で作るオリジナルマイボトル

自分で作った絵や図柄を、UVプリンタで透明ボトルに印刷します。絵作りは手作業で行います。

14 総合研究棟



フィルム映像のデジタルアーカイブ

博覧会やコンサート等のイベントのために制作・上映されたフィルム映像をデジタルアーカイブ化する過程を紹介します。

タイムテーブル

Time Table

	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00
1 未来の授業 デザインコモン 2階							
1 未来の相談 デザインコモン 2階							
2 ゲイコウアート & サイエンスカフェ 多次元デザイン実験棟 1階 スタジオ4							
4 親子でチャレンジ! 手作りゲームプログラミング 7号館3階 コンピュータ室							
5 人の話(心理)を聴いてみる 5号館2階 525教室							
5 この絵の具、なに色? 5号館4階 共同製図室							
7 ピクトを知り、ピクトで遊ぼう! 2号館1階 コンテンツデザインルーム							
7 世界の名作住宅模型をつくってみよう! 2号館2階 環境設計ギャラリー							
7 熱環境を測ろう 2号館3階 共用会議室							
11 みんなが描く未来 工作工房							
13 UV印刷で作るオリジナルマイボトル 印刷実験棟 1階							

露店エリア Food & Drink



とりのや
からあげ弁当・おにぎり・炭火焼き
フランクフルト・アイスキャンディー



まつりや
たこ焼き
もちもちながわ焼き



M.I.B
焼き鳥、フライ、
チョコバナナ、かき氷



**キッチン
ペペロン**
豚バラ串
鶏モモ串



**Kajimaki
Curry**
スパイスカレー



Dream&Happiness
長崎トルコライス・シーフードミックストルコライス
長崎松浦産アジフライ・長崎式見蒲鉾・アメリカンドッグ・チキンナゲット
食べるミルクケーキ・レモネード・レモネードスカッシュ・アイスコーヒー・ラムネ

**ザ・バトルン
キッチン**
フィッシュバーガー・シュリンプバーガー
フライドポテト・ピクルス
シフォンケーキ・コーヒー
カフェラテ・レモネードソーダ



**teracoffee
k.a.t.c**
ワッフル・コーヒー・カフェオレ
レモネード・ゆず茶



有馬屋
フルーツ飴



Crepe MorE
クレープ・アイ스티ー
カフェラテ・コーヒー
ジュース



**那珂川養蜂
896G**
はちみつ
ゆずみそ・漬物
無農薬野菜・果物



とちぢ屋
子供用ゲームコーナー

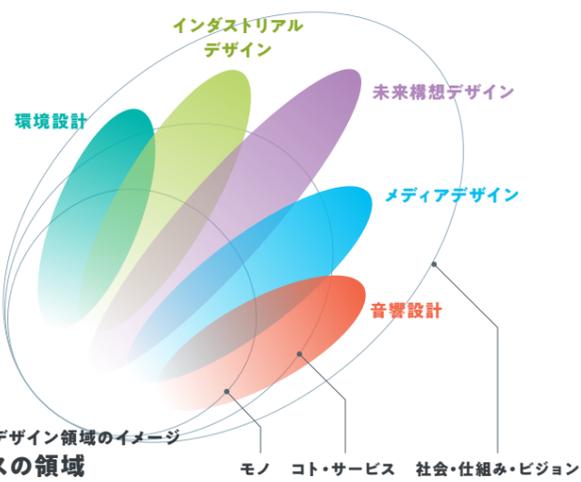
大橋シティボール
ミニボーリング



芸術工学部のご紹介

New Design Education

デザインの対象は「モノ」から「コト」へ、
さらに「ビジョン」へ大きく拡大しています。
芸術工学部は2020年から、芸術工学科
のみの1学科5コース制となり、より柔軟
な修学環境を提供します。



拡大するデザイン領域のイメージ
5コースの領域



本日はご来場ありがとうございます。
アンケートにご協力をお願いいたします。

〈お問い合わせ〉
九州大学芸術工学部総務課
企画・広報係

E-mail gkskoho@jimu.kyushu-u.ac.jp
Tel 092-553-4435
Fax 092-553-4593
HP <http://www.design.kyushu-u.ac.jp/>

第12回九州大学芸術工学部施設公開
**デザインの
ふしぎ体験**
2024.6.15(土)
10:00-16:00
九州大学 大橋キャンパス



第12回九州大学芸術工学部施設公開

デザインの ふしぎ体験

2024.6.15(土)
10:00-16:00

九州大学 大橋キャンパス

デザインのふしぎ、ハッケン!

こどもから大人まで、「芸術工学」の魅力を
楽しみながら学べる企画がもりだくさん!
さあ、デザインのふしぎをみんなで体験してみよう。

〈主催〉九州大学 | 芸術工学部 | School of Design
Kyushu University

〈後援〉福岡市、福岡市教育委員会、大橋商店連合会

特設WEB
ページ

